

Zeit
variabel

Heimat erfahren – Von der Kutsche zum ICE

Mobilität gestaltet unsere Heimat. Mobil, d. h. in Bewegung, war der Mensch schon immer. Dabei wurden im Laufe der Geschichte die Distanzen immer weiter. Dank moderner Fortbewegungsmittel bewegt sich der Mensch immer schneller von einem Ort zum anderen. Neben der Fortbewegung auf der Erde und dem Wasser kann der Mensch seit gut vier Generationen auch mithilfe der Technik durch die Luft fliegen. So werden zum einen ferne Orte immer schneller erreichbar, zum anderen bringt jedes Verkehrsmittel eine andere Wahrnehmung von Heimat mit sich: Aus einem Bus erfährt man die Landschaft aus einer erhöhten Perspektive, nochmal anders ist es aus dem Flugzeug.

Diese Entwicklungen beeinflussen sowohl unsere Wohn- und Arbeitsformen als auch die Beziehungen zu Orten und Menschen. Mobilität hat immer auch Auswirkungen auf das Lebensumfeld von Menschen, Tieren und Pflanzen. Spannend bleibt die Frage, wie sich unsere Mobilitätsräume der Zukunft gestalten.



ca. 20 Std.



ca. 2 Std.



1 Std. 44 Min.

Düsseldorf —————> Bielefeld

Idee:

Entwicklung eines Brettspiels zu den verschiedenen Mobilitätsmöglichkeiten

Ziel: Auseinandersetzung mit der räumlichen Mobilität, Sensibilisierung für die Zusammenhänge zwischen Gesellschaft, Raum und Fortbewegung

Material: Papier, Stifte, Würfel, Spielfiguren, Vorlage →

Vorbereitung: mittel, Vorlage ausdrucken, Informationen für eigene Karten zusammenstellen

Vorab und Weiter:

Karten 3_2, 3_7

Diese Strecke führen die Menschen zur Zeit der Postkutsche nur zu wichtigen Anlässen, da sie mehrere Tage unterwegs waren. Heute fahren viele die Strecke z. B. zum Verwandtenbesuch oder zur Arbeit.

Einstieg: Unterwegs sein

Ob zu Fuß, mit dem Fahrrad, Bus, Auto, Roller, Skateboard oder Inlinern – heutzutage gibt es viele Möglichkeiten sich fortzubewegen und jedes Transportmittel lässt uns Heimat anders erleben und wahrnehmen: Mal zieht die Landschaft vorbei, mal erleben wir die Umgebung ganz intensiv. Welche Verkehrsmittel nutzt du? Wie müssen die Wege dafür gestaltet sein? Wie lange brauchst du mit welchem Verkehrsmittel? Unterhalte dich mit anderen über die Vor- und Nachteile einzelner Fortbewegungsarten.

Aktivität: Spiel der Verkehrsarten

Ihr benötigt ein Spielbrett, einen Würfel, Spielfiguren und Aktionskarten.
Das Spielbrett und die Karten könnt ihr selbst gestalten oder ihr nutzt die Vorlagen. Zeichnet euch auf ein Blatt Papier eine Linie, markiert Start- und Zielpunkt. Dazwischen malt ihr ca. 60 Spielfelder, z. B. Kreise. Füllt zehn dieser Kreise mit einer anderen Farbe. Das sind eure Aktionsfelder. Jede Spielerin bzw. jeder Spieler darf nun reihum würfeln und mit der eigenen Spielfigur um die gezeigte Augenzahl vorrücken. Kommt die Figur auf ein Aktionsfeld, muss eine Karte gezogen und der Inhalt befolgt werden. Ergänzt Karten mit euren eigenen Ideen!

Beispiele für Ereigniskarten:

- Du hast deinen Bus verpasst. Einmal aussetzen!
- Ihr bildet eine Fahrgemeinschaft. Du darfst beim nächsten Zug deiner Mitspielerin bzw. deines Mitspielers um die gewürfelte Zahl vorrücken.
- Grüne Welle: Das spart Zeit. Du darfst 3 Felder vorrücken.
- Du genießt beim Wandern Aussicht, Gerüche und Temperatur und setzt eine Runde aus.
- Fortbewegung wie zu Uromas Zeiten – du setzt auf zwei Pferdestärken und nimmst eine Kutsche. Teile Deine gewürfelte Zahl durch 2 (bei ungeraden Zahlen darfst du abrunden).

